GUÍA INTEGRADA TECNOLOGIA INFORMATICA Y EMPRENDIMIENTO			
GRADO:	**SEPTIMO**	**FECHA:**	08 Febrero / 2021
ÁREAS INTEGRADAS:	TECNOLOGIA E INFORMATICA Y EMPRENDIMIENTO		
ASIGNATURAS:	TECNOLOGIA, INFORMATICA Y EMPRENDIMIENTO		
DESEMPEÑOS:	El estudiante evidenciara su retroalimentación con los temas propuestos en el 2020, realizando actividades relacionadas con un sistema de cómputo, la relevancia de los inventos en la humanidad y la capacidad para emprender una solución tecnológica atendiendo los requerimientos de la humanidad.		

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD INTEGRADA

INFORMATICA: SISTEMA DE COMPUTO Y SUS PARTES.

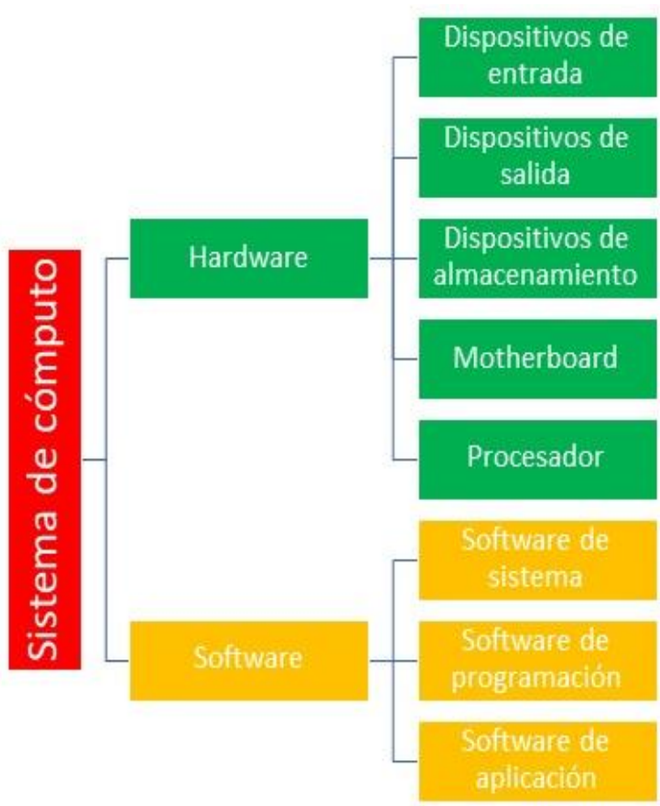
El concepto o definición de un sistema computacional está distribuido en 2 elementos de un sistema esenciales:

HARDWARE: Parte física del computador, comprende todos los dispositivos periféricos físicos o materiales que componen el computador.

El hardware tiene cinco partes fundamentales: Dispositivos de entrada (Teclado, mouse, micrófono, cámara, lápiz óptico, unidad de CD/DVD, Joystick, escáner), Dispositivos de salida (Monitor, parlantes, impresora), Dispositivos de almacenamiento (Disco duro, Memoria USB), Tarjeta Madre o Motherboard, Procesador.

SOFTWARE: Parte lógica del computador, compuesta por el conjunto de instrucciones o código programado que crea uno o varios eventos (Cálculos matemáticos) en un computador permitiendo al mismo realizar tareas específicas y generales en conjunto con la parte hardware del sistema informático.

El software al no objetarse como un objeto material (físico) no posee partes; En su defecto posee una clasificación de tipos de software; donde se categorizan 3 (Tres) tipos: *Software de sistema, de programación y de aplicación.*



ACTIVIDAD

1. Marcar el cuaderno de INFORMATICA de este año 2021 con LETRA 3D de la siguiente manera:

   PRIMERA HOJA: Primer Periodo
   SEGUNDA Y TERCERA HOJA: Nombres y Apellidos
   CUARTA HOJA: informática

   (Enlace para ver ejemplos con letras 3D)
   https://drive.google.com/file/d/1k6brok5n3Hw-y8-9wXuOlyu0LMiC975U/view?usp=sharing

2. Consignar la guía completa en el cuaderno, con dibujos y color.
3. Dibujar un Sistema de Cómputo completo, indicando cada una de sus partes.
4. Tomarle fotos a cada una de las actividades desarrolladas en el cuaderno, y enviarlas al correo o whatsapp detallados al final de esta guía.

TECNOLOGIA: LOS INVENTOS Y SUS INVENTORES

LOS INVENTOS

La humanidad, como sabemos, ha ido evolucionando a lo largo de los años. Los siglos pasados únicamente pasábamos el tiempo realizando tareas arduas y difíciles que podrían ser dañinas o incluso mortales para las personas que las llevaban a cabo; la humanidad también estaba en una oscuridad que no permitía que floreciera como raza inteligente, **pues el conocimiento estaba vedado a los sabios y a los sacerdotes.**

Nos refugiábamos en nuestros hogares para cocinar con leña y, al dormir, encender una vela junto a la cama que era la que nos permitía tener algo de iluminación. Con el tiempo, se fueron alzando personajes diversos que pusieron su grano de arena para crear la vida que conocemos hoy en día en nuestros tiempos modernos.

Personas que son su trabajo arduo, sabiduría e invenciones han ayudado a la raza humana a encumbrarse en el punto en el que hoy en día se encuentra. Los inventos que hoy en día conocemos, ***como los teléfonos y las computadoras,*** los debemos a esas personas que, en su tiempo, dieron con invenciones que, aunque hoy en día consideramos primitivas, en el tiempo en que nacieron fueron consideradas, no solo una novedad, sino también una locura.

Estos son algunos de los inventos más importantes de la historia

1. El fuego

Según se cuenta, el fuego se conoció por la erupción de un volcán o un incendio en la prehistoria, pero no fue hasta hace 350.000 años cuando el hombre de Atapuerca comenzó a utilizarlo, especialmente para cocinar o dar calor.

2. La rueda

No se tiene muy claro cuándo ni cómo apareció por primera vez, pero se tiene la primera prueba de su existencia en torno al año 3000 a. C. Gran parte de los historiadores aseguran que es el invento que más ha cambiado la civilización, ya que fue decisiva para inventos posteriores como la polea, el transporte y la construcción arquitectónica.

3. La imprenta

Apareció en el siglo XV, y fue inventada por los chinos y modificada por Johannes Gutenberg en el año 1450. El inventor adaptó una prensa de madera de las que se usaban en la preparación del vino y creó tipos móviles metálicos que se podían utilizar varias veces para imprimir, modificando también la consistencia de la tinta.

4. La bombilla

Thomas Alva Edison la inventó en el año 1879 y sin duda se trata de uno de los inventos más importantes de todos los tiempos.

5. El frigorífico

Charles Tellier, un ingeniero francés, fue quien inventó en 1876 este electrodoméstico que hoy en día consideramos imprescindible en nuestras vidas.

6. El teléfono

En el año 1876, Alexander Graham Bell inventó el teléfono, lo que abría a la sociedad una nueva forma de poder comunicarse, todo un hito que sin duda cambió nuestras vidas.

7. La televisión

La primera televisión electromecánica fue inventada por Paul Nipkow en el año 1884, mientras que la televisión electrónica la inventó Vladimir Zworykin en 1923.

8. El automóvil

El primer automóvil apareció en 1886 y fue creado por Karl Benz, y fueron varios los pioneros que presentaron sus modelos posteriormente. En el año 1910, Henry Ford cambiaría la historia para siempre al ser el primero en producirlos en una cadena de montaje.

9. La penicilina

Alexander Fleming la descubrió en el año 1928, y sin duda se trata de un gran invento con el que poder tratar infecciones que son provocadas por bacterias. Todavía hoy en día no se conoce al 100% el mecanismo de su acción.

10. Internet

No cabe duda de que Internet nos ha cambiado la vida, y su primera aparición la hizo en 1983, aunque se comenzó a gestar en los años 60. Hoy en día no seríamos capaces de pasar una semana entera sin Internet ni todo lo que conlleva (aplicaciones en el móvil, correo electrónico, prensa, etc.).

ACTIVIDAD

1. Marcar el cuaderno de TECNOLOGIA de este año 2021 con LETRA 3D de la siguiente manera:

   PRIMERA HOJA: Primer Periodo
   SEGUNDA Y TERCERA HOJA: Nombres y Apellidos
   CUARTA HOJA: Tecnología

(Enlace para ver ejemplos con letras 3D)
https://drive.google.com/file/d/1k6brok5n3Hw-y8-9wXuOlyu0LMiC975U/view?usp=sharing

2. Consignar la guía en el cuaderno, completa y dibujar cada invento.
3. Averiguar la biografía de cada uno de los inventores que se detallan en la guía.
4. Tomarle fotos a cada una de las actividades desarrolladas en el cuaderno y enviar al correo o whatsapp detallados al final de esta guía.

EMPRENDIMIENTO: COTIZACION DE UN SISTEMA DE COMPUTO

COTIZACION

Una cotización es un documento contable en donde se detalla el precio de un bien o servicio para el proceso de compra o negociación. A este proceso también se le conoce como presupuesto, y es cuando un cliente pide a cierta empresa que le indique el valor de un pedido de mercancía.

Partes de la Cotización:

El producto, bien o servicio de interés.
Referencia del producto
Descripción del producto o del servicio.
Precio por unidad y por el número deseado.
Fecha de expedición de la cotización
Logo, número de identificación y nombre de la empresa.
Fecha, ciudad y lugar de la sucursal o centro de costes.
Nombre de la persona a quién va dirigida.
Notas adicionales (dependiendo).

ACTIVIDAD

1. Realizar una COTIZACION de un sistema de cómputo, indicando el nombre de cada componente que lo forman, cantidad, valor unitario, valor total.
2. La cotización debe incluir todos los componentes de un sistema de cómputo (Monitor, torre, tarjeta madre, procesador, memoria RAM, tarjeta de red, fuente de energía, teclado, mouse, parlantes, cámara web, impresora), indicando al final el costo total del sistema.
3. Realizarla en hoja examen, tomar y enviar foto.

FUENTES BIBLIOGRÁFICAS O WEBGRAFÍA

https://www.ejemplos.co/20-ejemplos-de-perifericos-de-entrada-y-salida/

https://okdiario.com/lista/10-inventos-mas-importantes-historia-4484180

https://www.siigo.com/blog/contador/que-es-una-cotizacion/

CORREO ELECTRÓNICO Y CONTACTOS PARA ENVÍO DE GUÍAS

- Tomar fotos de la guía resuelta en el cuaderno y enviarlas al correo

  lvillaloboshuertas@gmail.com, o al **WhatsApp 323 246 1132**.

  Fotos legibles, **no enviarlas de lado ni invertidas**, ya se han dado pautas de la entrega de trabajos, por favor cumplir con ellas, enviar todas las fotos organizadas y en orden en un solo archivo, puede usar las siguientes aplicaciones que son gratuitas:

  Tabletas y Celulares:
- CamScaner
  https://play.google.com/store/apps/details?id=com.intsig.camscanner
  TinyScanner
  https://play.google.com/store/apps/details?id=com.appxy.tinyscanner
  Videos como usar CamScanner: . https://www.youtube.com/watch?v=JgHWY_ffb9g y
  https://www.youtube.com/watch?v=Ex9Uws4YkNc