GUIA N° 3 - COLEGIO CARLOS ALBÁN HOLGUÍN I.E.D. SEDE A - SECUNDARIA JORNADA TARDE							
TIPO DE GUÍA:	VIRTUAL	**PERIODO:**	2	**FECHA:**	19 de Abril al 04 de Junio	**GRADO:**	SEPTIMO
DOCENTE(S):	Luis Eduardo Villalobos Huertas						
AREA(S):	Tecnología e Informática y Emprendimiento						
ASIGNATURA(S):	TECNOLOGIA, INFORMATICA Y EMPRENDIMIENTO						
HILO CONDUCTOR:	TECNOLOGIA: ¿Qué importancia tiene para el hombre el conocimiento de las clases de dibujo? INFORMATICA: ¿Cuáles son los elementos fundamentales de un equipo de cómputo? EMPRENDIMIENTO: ¿Qué características tiene el emprendedor?						
TOPICO GENERADOR:	TECNOLOGIA: La preparación y manejo de instrumentos es importante en la realización de cualquier tipo de dibujo INFORMATICA: Dispositivos de almacenamiento del computador EMPRENDIMIENTO: Características del emprendedor						
META DE COMPRENSIÓN:	TECNOLOGIA: El estudiante comprende la importancia de las herramientas en el proceso de fabricación de artefactos tecnológicos INFORMATICA: El estudiante reconoce los dispositivos de almacenamiento de un computador EMPRENDIMIENTO: El estudiante reconoce las características del emprendedor						
DESEMPEÑOS:	Exploratorio: INFORMATICA: Los estudiantes identifican, reconocen los dispositivos de almacenamiento del computador. TECNOLOGIA: Los estudiantes mediante dibujos libres reconocen los distintos tipos de dibujos EMPRENDIMIENTO: Los estudiantes identifican las características del emprendedor.						
ACCIONES DE EVALUACIÓN:	Desarrollo en el cuaderno de actividades de consulta propuestas en la guía, así como las diferentes acciones que permitan la interacción con la familia (padres, hermanos, etc)						
FUENTES BIBLIOGRÁFICAS O WEBGRAFÍA:	https://concepto.de/dibujo/ https://marcass.com.mx/dispositivos-de-almacenamiento-de-informacion/ https://www.ejemplos.co/20-ejemplos-de-dispositivos-de-almacenamiento/						
OBSERVACIONES GENERALES PARA ENVÍO DE GUÍAS:	Entregar las actividades al correo electrónico lvillaloboshuertas@gmail.com o al WhatsApp 323 246 1132						
DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD							

TECNOLOGIA: TIPOS DE DIBUJOS

TIPOS DE DIBUJO

De acuerdo con lo que se desea representar o hacia donde se debe enfocar, el dibujo se clasifica en:

Dibujo Artístico: El "Dibujo Artístico" se define como el tipo de dibujo que sirve para expresar ideas filosóficas o estéticas así como sentimientos y emociones. El artista cuando dibuja cosas, las dibuja tal como las ve emocionalmente de acuerdo con su propia y peculiar manera de percibir la realidad de su entorno. Este tipo de dibujo requiere aptitudes especiales como las personales y naturales**. (DIBUJAR UNA MASCARA)**

Dibujo Técnico: Se dice que el "Dibujo Técnico" es el lenguaje gráfico universal técnico normalizado por medio del cual se manifiesta una expresión precisa y exacta y, su objetivo principal es la exactitud precisamente. Las aptitudes para esta clase de dibujo por lo general son adquiridas, es decir, que se llega a él a través de un proceso de conocimiento y aprendizaje. Que se subdivide en "Dibujo Técnico Especializado", según la necesidad o aplicación los más utilizadas o difundidos en el entorno técnico y profesional. Cada uno se caracteriza porque utiliza una simbología propia y específica generalmente normalizada legalmente. **(DIBUJAR UN PUENTE)**

Dibujo Geométrico: Es aquel que se representa por medio de gráficas planas. Dibujo geométrico constituye un verdadero y novedoso sistema de enseñanza estructurado para garantizar, tanto al alumno de los primeros años de las Escuelas Técnicas como a los de las Facultades de Arquitectura e Ingeniería -bachilleres o peritos mercantiles- un rápido manejo y posterior dominio de la mano sobre el plano. **(DIBUJAR VARIAS FIGURAS GEOMETRICAS)**

Dibujo Arquitectónico: Al introducirnos en el dibujo arquitectónico nos ubicamos en la concepción visual que altera el paisaje urbano, los espacios físicos de una obra o infraestructura civil y que es elaborada a escala de reducción para luego ser representada a una escala real o natural, tiene como finalidad ayudar al hombre en su contexto social, cultural e interdisciplinario con su ambiente, forma parte de lo que en fenomenología explica el porque, según las experiencias humanas, se logra una mejora en la calidad de vida. La arquitectura ayuda a moldear la forma de vida de una sociedad y del individuo colectivamente. **(DIBUJAR EL PLANO DE LA CASA)**

ACTIVIDAD

- Marcar el cuaderno de tecnología con SEGUNDO PERIODO en letras 3D
- Transcribir el texto anterior y realizar los dibujos pedidos

INFORMATICA: DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO DEL COMPUTADOR

DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO

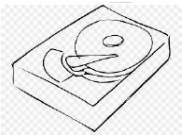
Un **dispositivo de almacenamiento de datos** es un conjunto de componentes electrónicos habilitados para leer o grabar datos en el soporte de almacenamiento de datos de forma temporal o permanente. Los dispositivos de almacenamiento están ordenados con base a su funcionamiento: magnéticos, ópticos, magneto-ópticos y de estado sólido.

MAGNETICOS

Los dispositivos magnéticos son aquellos dispositivos de almacenamiento de datos en los que se utilizan las propiedades magnéticas de los materiales para almacenar información digital.

- **UNIDAD DE DISCO FLEXIBLE O "DISQUETERA"**
  La disquetera, unidad de disco flexible inicialmente de 8 pulgadas y posteriormente de 5 1/4 pulgadas eran llamadas ((*floppy disk drive*, FDD) y disquetes de 3½ pulgadas permite intercambiar información utilizando disquetes magnéticos de 1,44 MB de capacidad.

- **DISCO DURO**



Dispositivo de almacenamiento no volátil, es decir conserva la información que le ha sido almacenada de forma correcta aun con la perdida de energía. Emplea un sistema de grabación magnética digital.

OPTICOS

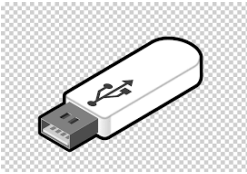
- **UNIDAD DE CD-ROM O "LECTORA DE CD"**
  La unidad de CD-ROM, lectora de CD o "compactera" permite utilizar discos ópticos de una mayor capacidad que los disquetes de 3,5 pulgadas: hasta 700 MB. Ésta es su principal ventaja, pues los CD-ROM se han convertido en el estándar para distribuir sistemas operativos, aplicaciones, etc.

- **UNIDAD DE DVD-ROM O "LECTORA DE DVD"**

Las unidades de DVD-ROM son aparentemente iguales que las de CD-ROM, pueden leer tanto discos DVD-ROM como CD-ROM. Se diferencian de las unidades lectoras de CD-ROM en que el soporte empleado tiene hasta 17 GB de capacidad, y en la velocidad de lectura de los datos.

ESTADO SOLIDO

- **UNIDAD DE MEMORIA FLASH**
  La memoria flash es un tipo de memoria que se comercializa para el uso de aparatos portátiles, como cámaras digitales o agendas electrónicas. El aparato correspondiente o bien un lector de tarjetas, se conecta a la computadora a través del puerto USB



- **UNIDAD DE TARJETA DE MEMORIA**

Una tarjeta de memoria es un pequeño soporte de almacenamiento que utiliza memoria USB para guardar la información. Estas memorias son resistentes a los rasguños externos y al polvo que han afectado a las formas previas de almacenamiento portátil, como los CD y los disquetes.

ACTIVIDAD

- Marcar el cuaderno SEGUNDO PERIODO con letras 3D
- Transcribir el texto anterior con los dibujos respectivos